



Die Sixteen Tons Entertainment GmbH sucht für die Mitarbeit an unseren kommenden Projekten einen

Level Designer (m/w)

in Vollzeit für den Hauptstandort Tübingen oder die Nebenstelle in Berlin. Wir sind ein ambitioniertes Team aus erfahrenen Entwicklern und Entwicklerinnen von Serious Games und Consumer Spielen.

Als Level Designer bist Du verantwortlich für die termin- und qualitätsgerechte Ausarbeitung von Game Content, z.B. für Spiele der EMERGENCY-Reihe. Du bist Teil eines hoch motivierten Teams von Entwickler(inne)n und arbeitest eng mit den anderen Mitgliedern Deines Projektteams zusammen.

Deine Aufgaben

- Design von spannenden Szenarien und Spielinhalten
- Grafische Gestaltung von detaillierten Environments
- Editierung, Ausarbeitung und Finetuning der missionsspezifischen Gamelogik
- Arbeite mit Game Design, Programmierung und QA zusammen, um Anforderungen an Deine Arbeit frühzeitig gemeinsam zu definieren
- Bring Deine eigene Kreativität in unsere Games ein

Dein Profil

- Du hast mehrere Jahre Erfahrung als Level Designer in der Games-Branche
 - Vor allem professionelle Erfahrung mit Level Design Tools (z.B. Unreal Editor, Unity Editor)
 - Bonus wäre Erfahrung mit Unreal Blueprints / Scripting
- Du kannst auch komplexe Projekte optimal strukturieren und umsetzen
- Organisation und Time Management gehören zu Deinen Stärken
- Du denkst userorientiert und hast immer das große Ganze im Hinterkopf
- Du kannst Dich schnell in neue Situationen hineindenken und bist auch in Stresssituationen ein Fels in der Brandung
- Die Arbeitssprache ist Deutsch, aber Du beherrschst auch Englisch in Wort und Schrift
- Auch wenn Du nicht alle Punkte im Profil vollständig erfüllst, freuen wir uns auf Deine Nachricht

Was wir bieten

- Die Möglichkeit, eine Schlüsselrolle in einem Team mit einer über 20jährigen Erfolgsstory zu spielen
- Mitarbeit an weltweit erfolgreichen Spieletiteln wie der „EMERGENCY“-Reihe
- Herausfordernde und hoch spannende Projekte in den Bereichen Indie Games, Serious Games, Game Based Learning
- Teilhabe an einem professionellen Team mit inspirierenden Kollegen
- Marktgerechtes Gehalt

Unsere aktuellen Titel sind zu finden unter:

- <https://play.google.com/store/apps/details?id=com.sgs.emhq.android>

- <https://itunes.apple.com/de/app/emergency-hq/id859148736>
- https://store.steampowered.com/app/735280/EMERGENCY_20/

Kontakt

Du fühlst Dich angesprochen? Bitte richte Deine Bewerbung per E-Mail (application@promotion-software.de) an Stefan Bartsch. Bei Fragen zur Stelle steht er Dir unter der Telefonnummer 07071 / 916728 gern zur Verfügung.

Wir bitten um Arbeitsproben, sowie Deinen Lebenslauf inkl. Track-Record Deiner bisherigen Projekte mit Beschreibung Deiner konkreten Verantwortung und Tätigkeiten bei den jeweiligen Projekten.

Selbstverständlich behandeln wir alle Anfragen und Bewerbungen vertraulich.

Sixteen Tons Entertainment GmbH • Karlstraße 3 • 72072 Tübingen
Sixteen Tons Entertainment GmbH • Kurfürstendamm 234 • 10719 Berlin
www.sixteen-tons.de