



Die Sixteen Tons Entertainment GmbH sucht für die Mitarbeit an unseren kommenden Projekten einen

Cross-Platform Developer & Build Engineer (m/w)

in Vollzeit für den Hauptstandort Tübingen oder die Nebenstelle in Berlin. Wir sind ein ambitioniertes Team aus erfahrenen Entwicklern und Entwicklerinnen von Serious Games und Consumer Spielen.

Als Cross-Platform Entwickler begleitest Du den gesamten Lebenszyklus interner wie externer Games-Projekte. Du bist verantwortlich für plattform-spezifische technische Portierungen und automatisierte Buildprozesse für Konsolen. Du bist Teil eines hoch motivierten Teams von Entwickler(inne)n mit flachen Hierarchien.

Deine Aufgaben

- Eigenverantwortliche professionelle Entwicklung und Wartung von plattform-spezifischen Funktionen für Sony PlayStation 4, Nintendo Switch und Xbox One
- Einsatz der Unreal Engine 4 (C++) und Unity3D (C#)
- Stabilisierung und Optimierung von Konsolenspielen

Dein Profil

- Eine der Position angemessene Berufserfahrung im Bereich der Unreal Engine 4 / Unity3D Programmierung
- Ein abgeschlossenes Hochschulstudium im Bereich der Informatik, alternativ ein Studium mit anderen Schwerpunkten oder eine gleichwertige Berufserfahrung
- Erfahrung mit Continuous Delivery von Releases und Updates bis zum Endkunden unter Verwendung von Build-Automatisierungen
- Begriffe wie Multithreaded Architectures, OOP und Data-Driven Design sind Dir keine Fremdwörter
- Von Vorteil sind:
 - Praktische Erfahrungen im Modifizieren des Unreal Engine 4 C++ Source Codes
 - Erfahrung mit der Entwicklung von Multiplayer-Spielen
 - Erfahrung in der Umsetzung von Client-Server-Systemen
 - Kenntnisse in modernem C++11/14/17
- Die Arbeitssprache ist Deutsch, aber auch Englisch beherrschst Du in Wort und Schrift
- Du scheust nicht die enge Zusammenarbeit mit den Kollegen Deines Dev-Teams
- Auch wenn Du nicht alle Punkte im Profil vollständig erfüllst, freuen wir uns auf Deine Nachricht

Was wir bieten

- Die Möglichkeit, eine Schlüsselrolle in einem Team mit einer über 20jährigen Erfolgsstory zu spielen
- Mitarbeit an weltweit erfolgreichen Spieletiteln wie der „EMERGENCY“-Reihe
- Herausfordernde und hoch spannende Projekte in den Bereichen Serious Games, Game Based Learning, Free To Play Games
- Teilhabe an einem professionellen Team mit inspirierenden Kollegen
- Marktgerechtes Gehalt

Unsere aktuellen Titel sind zu finden unter:

- https://store.steampowered.com/app/735280/EMERGENCY_20/
- <https://play.google.com/store/apps/details?id=com.sgs.emhq.android>
- <https://itunes.apple.com/de/app/emergency-hq/id859148736>

Kontakt

Du fühlst Dich angesprochen? Dann richte Deine Bewerbung bitte per E-Mail (application@promotion-software.de) an Herrn Florian Wendel. Bei Fragen zur Stelle steht er Dir unter der Telefonnummer 07071 / 916732 gern zur Verfügung.

Wir bitten um Deinen Lebenslauf inklusive Track-Record und Arbeitsproben der bisherigen Projekte mit Beschreibung Deiner konkreten Tätigkeiten.

Selbstverständlich werden wir alle Anfragen und Bewerbungen vertraulich behandeln.

Sixteen Tons Entertainment GmbH • Karlstraße 3 • 72072 Tübingen
Sixteen Tons Entertainment GmbH • Kurfürstendamm 234 • 10719 Berlin
www.sixteen-tons.de