



Die Sixteen Tons Entertainment GmbH sucht für die Mitarbeit an unseren kommenden Projekten einen

Senior Unreal Engine / C++ Developer (m/w)

in Vollzeit für den Hauptstandort Tübingen oder die Nebenstelle in Berlin. Wir sind ein ambitioniertes Team aus erfahrenen Entwicklern und Entwicklerinnen von Serious Games und Consumer Spielen.

Als Unreal Engine Developer bist Du verantwortlich für die termin- und qualitätsgerechte Programmierung von internen wie externen Projekten. Du bist Teil eines hoch motivierten Teams von Entwickler(inne)n und arbeitest eng mit der Designabteilung und dem Projektmanagement zusammen. Du entwickelst Anwendungen in den Bereichen Games, Serious Games sowie Businessanwendungen.

Deine Aufgaben

- Eigenverantwortliche Entwicklung und Optimierung von C++ Game Code auf Basis der Unreal Engine 4
- Mitarbeit an unterschiedlichsten Bereichen der plattformübergreifenden Spieleentwicklung
- Umsetzung von Gamedesign-Konzepten
- Erstellung von technischen Konzepten und Softwarearchitekturen
- Einbringung der eigenen Kreativität zur Mitgestaltung unserer Produkte

Dein Profil

- Du besitzt eine der Position angemessene Berufserfahrung im Bereich des Game Development
- Du hast ein abgeschlossenes Hochschulstudium im Bereich der Informatik oder Mathematik, alternativ ein Studium mit anderen Schwerpunkten oder eine gleichwertige Berufserfahrung
- Begriffe wie Multithreaded Architectures, OOP und Data-Driven Design sind Dir keine Fremdwörter
- Du hast gute Kenntnisse in folgenden Bereichen:
 - Unreal Engine 4 Development mit C++
 - Ressourcenoptimierte Entwicklung für ein flüssiges Spielerlebnis
 - Umfangreiche Codebases, die durch die Arbeit von mehreren Programmierer(inne)n über mehrere Monate hinweg entstehen
- Von Vorteil sind:
 - Fundierter Einblick in die interne Funktionsfähigkeit von Game Engines
 - Erfahrung in der Umsetzung von Client-Server-Systemen
 - Kenntnisse in modernem C++11/14/17
- Du denkst stets kundenorientiert und hast immer das große Ganze im Hinterkopf
- Du bist in der Lage, auch komplexe Projekte optimal zu strukturieren und umzusetzen
- Du kannst Dich schnell in neue Situationen hineindenken und bist auch in Stresssituationen ein Fels in der Brandung
- Organisation und Time Management gehören zu Deinen Stärken
- Die Arbeitssprache ist Deutsch, aber auch Englisch beherrschst Du in Wort und Schrift
- Auch wenn Du nicht alle Punkte im Profil vollständig erfüllst, freuen wir uns auf Deine Nachricht

Was wir bieten

- Die Möglichkeit, eine Schlüsselrolle in einem Team mit einer über 20jährigen Erfolgsstory zu spielen
- Mitarbeit an weltweit erfolgreichen Spieletiteln wie der „EMERGENCY“-Reihe
- Herausfordernde und hoch spannende Projekte in den Bereichen Serious Games, Game Based Learning, Free To Play Games
- Teilhabe an einem professionellen Team mit inspirierenden Kollegen
- Marktgerechtes Gehalt

Unsere aktuellen Titel sind zu finden unter:

- https://store.steampowered.com/app/735280/EMERGENCY_20/
- <https://play.google.com/store/apps/details?id=com.sgs.emhq.android>
- <https://itunes.apple.com/de/app/emergency-hq/id859148736>

Kontakt

Du fühlst Dich angesprochen? Dann richte Deine Bewerbung bitte per E-Mail (application@promotion-software.de) an Herrn Florian Wendel. Bei Fragen zur Stelle steht er Dir unter der Telefonnummer 07071 / 916732 gern zur Verfügung.

Wir bitten um Deinen Lebenslauf inklusive Track-Record und Arbeitsproben der bisherigen Projekte mit Beschreibung Deiner konkreten Tätigkeiten.

Selbstverständlich werden wir alle Anfragen und Bewerbungen vertraulich behandeln.

Sixteen Tons Entertainment GmbH • Karlstraße 3 • 72072 Tübingen
Sixteen Tons Entertainment GmbH • Kurfürstendamm 234 • 10719 Berlin
www.sixteen-tons.de