

Die Promotion Software GmbH mit ihren Marken Sixteen Tons Entertainment und Serious Games Solutions sucht für die Mitarbeit an unseren kommenden Projekten einen

Unity3D Programmmer (m/w)

in Vollzeit für die Standorte Tübingen oder Berlin. Wir sind ein ambitioniertes Team aus erfahrenen Entwicklern und Entwicklerinnen von Serious Games und Consumer Spielen.

Als Unity Programmmer sind Sie verantwortlich für die termin- und qualitätsgerechte Programmierung von internen wie externen Projekten. Sie sind Teil eines ambitionierten Teams von Entwickler(inne)n und arbeiten eng mit der Designabteilung und dem Projektmanagement zusammen. Sie entwickeln Anwendungen in den Bereichen Games, Serious Games sowie Businessanwendungen.

Ihre Aufgaben

- Eigenverantwortliche Entwicklung von Programmerroutinen in unterschiedlichsten Bereichen der mobilen Spieleentwicklung
- Optimierung und Weiterentwicklung bestehender Spiele und Basistechnologien
- Umsetzung von Gamedesign-Konzepten
- Erstellung von technischen Konzepten und Softwarearchitekturen
- Einbringung der eigenen Kreativität zur Mitgestaltung unserer Produkte

Ihr Profil

- Sie besitzen der Position angemessene Berufserfahrung im Bereich der Unity3D Programmierung
- Sie haben ein abgeschlossenes Hochschulstudium im Bereich der Informatik oder Mathematik. Alternativ haben Sie ein Studium mit anderen Schwerpunkten oder eine gleichwertige Berufserfahrung und können uns darlegen, wie Sie unsere Anforderungen mit Ihrem Wissen erfüllen
- Sie haben gute Kenntnisse in folgenden Bereichen:
 - Unity3D
 - C# und C++
 - Objektorientierte Programmierung
 - Ressourcenoptimierte Entwicklung
 - Umfangreiche Codebases, die durch die Arbeit von mehreren Programmierer(inne)n über mehrere Monate hinweg entstehen
 - Von Vorteil sind Erfahrungen im Bereich der Entwicklung für mobile Plattformen
- Sie denken stets kundenorientiert und haben immer das große Ganze im Hinterkopf
- Sie sind in der Lage, auch komplexe Projekte optimal zu strukturieren und umzusetzen und behalten immer das Timing im Auge
- Sie können sich schnell in neue Situationen hineindenken und sind auch in Stresssituationen ein Fels in der Brandung
- Organisation und Timing gehören zu Ihren Stärken
- Die Arbeitssprache ist Deutsch, aber auch Englisch beherrschen Sie in Wort und Schrift

Was wir bieten

- Die Möglichkeit, eine Schlüsselrolle in einem Team mit einer über 20jährigen Erfolgsstory zu spielen
- Mitarbeit an weltweit erfolgreichen Spieletiteln wie der „EMERGENCY“-Reihe
- Herausfordernde und hoch spannende Projekte in den Bereichen Serious Games, Game Based Learning, Free To Play Games
- Teilhabe an einem professionellen Team mit inspirierenden Kollegen
- Marktgerechtes Gehalt

Kontakt

Sie fühlen sich angesprochen? Dann richten Sie Ihre Bewerbung bitte per E-Mail (application@promotion-software.de) an Herrn Stefan Hoffmann. Bei Fragen zur Stelle steht er Ihnen unter der Telefonnummer 0331 / 23189670 gern zur Verfügung.

Wir bitten um Ihren Lebenslauf inkl. Track-Record der bisherigen Projekte, samt Beschreibung ihrer konkreten Tätigkeit bei den jeweiligen Projekten, sowie um Arbeitsproben.

Selbstverständlich werden wir alle Ihre Anfragen und Bewerbungen vertraulich behandeln.

Promotion Software • Agentur für interaktive Medien GmbH • Karlstraße 3 • 72072 Tübingen
Promotion Software • Agentur für interaktive Medien GmbH • Kurfürstendamm 234 • 10719 Berlin
www.promotion-software.de