



Die Sixteen Tons Entertainment GmbH sucht für die Mitarbeit an unseren kommenden Projekten einen

## *Senior Game Designer (m/w)*

in Vollzeit für die Standorte Tübingen oder Berlin. Wir sind ein ambitioniertes Team aus erfahrenen Entwicklern und Entwicklerinnen von Serious Games und Consumer Spielen.

Als Senior Game Designer/in sind Sie verantwortlich für die Entwicklung und Umsetzung von Spielideen und die Erstellung der dazugehörigen Dokumentation. Sie sorgen dafür, dass sowohl Ihre eigenen Qualitätsansprüche als auch die des Kunden eingehalten werden und stehen dem restlichen Team tatkräftig mit Ihren Ideen und Ihrem Wissen zur Seite.

### Ihre Aufgaben

- Entwicklung von Spielideen auf Basis von Vorgaben
- Erstellen von strukturierten und effizienten Game-Design-Dokumenten
- Begleitung der Umsetzung und Formulierung der nötigen Schritte für Balancing und Polishing
- Erstellung von begleitenden Dokumentationen für Forschungszwecke

### Ihr Profil

- Sie besitzen der Position angemessene Berufserfahrung im Bereich Game Design
- Sie haben ein abgeschlossenes Hochschulstudium im Bereich Game Design, Informatik oder Gestaltung, oder eine gleichwertige Berufsausbildung.
- Sie haben Erfahrung mit interdisziplinären Arbeiten und sind es gewohnt, mit Grafiker(inne)n und Programmierer(inne)n zusammen zu arbeiten
- Sie haben die Fähigkeit, komplizierte Sachverhalte logisch strukturiert zu durchdenken, aufzuarbeiten und in klar verständliche Game-Design-Dokumente zu übertragen
- Idealerweise haben sie Erfahrung im Bereich Serious Games / E-Learning / Simulationen und/oder Strategiespielen
- Sie denken stets kundenorientiert und haben immer das große Ganze im Hinterkopf
- Sie sind engagiert und zeitlich flexibel
- Sie haben hohe Qualitätsansprüche an Ihre Produkte und entwickeln diese eigeninitiativ weiter
- Die Arbeitssprachen sind Deutsch und Englisch

### Was wir bieten

- Die Möglichkeit, eine Schlüsselrolle in einem Team mit einer über 20jährigen Erfolgsstory zu spielen
- Mitarbeit an weltweit erfolgreichen Spieletiteln wie der „EMERGENCY“-Reihe
- Herausfordernde und hoch spannende Projekte in den Bereichen Consumer Games, Serious Games, Game Based Learning und Forschungsprojekte rund um das Thema „Games“
- Teilhabe an einem professionellen Team mit inspirierenden Kollegen
- Marktgerechtes Gehalt

## Kontakt

Sie fühlen sich angesprochen? Dann richten Sie Ihre Bewerbung bitte per E-Mail ([application@promotion-software.de](mailto:application@promotion-software.de)) an Herrn Andreas Epple. Bei Fragen zur Stelle steht er Ihnen unter der Telefonnummer 07071 / 916733 gern zur Verfügung.

Wir bitten um Ihren Lebenslauf inkl. Track-Record der bisherigen Projekte, samt Beschreibung ihrer konkreten Tätigkeit bei den jeweiligen Projekten, sowie um Arbeitsproben.

Selbstverständlich werden wir alle Ihre Anfragen und Bewerbungen vertraulich behandeln.

Sixteen Tons Entertainment GmbH • Karlstraße 3 • 72072 Tübingen  
Sixteen Tons Entertainment GmbH • Kurfürstendamm 234 • 10719 Berlin  
[www.sixteen-tons.de](http://www.sixteen-tons.de)