

Die Promotion Software GmbH mit ihren Marken Quadriga Games, Sixteen Tons Entertainment und Serious Games Solutions sucht für die Mitarbeit an unseren kommenden Projekten einen

Level Artist (m/w)

in Vollzeit oder wahlweise als Freelancer, entweder am Standort Tübingen oder am Standort Potsdam-Babelsberg.

Als Level Artist sind Sie verantwortlich für die Umsetzung einzelner Level. Sie arbeiten eng mit dem Game Design und dem Lead Artist zusammen, um das Maximum an grafischer und spielerischer Qualität zu erreichen. Ihre Hauptaufgabe ist es, Städte in einem realistischen Szenario glaubhaft abzubilden, dafür steht Ihnen eine begrenzte Anzahl an Assets zur Verfügung. Unser hausinterne Editor ist dabei Ihr tägliches Tool.

Ihre Aufgaben

- Federführende Editierung aller visuellen Gameplay-Elemente, Game-Logic-Elemente sowie der Collision
- Erstellen von Ingame Cutscenes
- Enge Zusammenarbeit mit dem Game- & Art Department um das visuelle Optimum zu erreichen
- Regelmäßige Überwachung des Performancebedarfs einschließlich notwendiger Eingriffe um Fehlentwicklungen zu begegnen

Ihr Profil

- Sie besitzen der Position angemessene Berufserfahrung im Bereich Game Designs sowie in der Games- oder Medien-Branche
- Sie haben ein abgeschlossenes Hochschulstudium im Bereich Design, Computervisualistik oder Gestaltung. Alternativ haben Sie ein Studium mit anderen Schwerpunkten oder eine gleichwertige Berufsausbildung und können uns darlegen, wie Sie unsere Anforderungen mit Ihrem Wissen erfüllen
- Sie haben bereits Erfahrungen mit mindestens 3 verschiedenen, kommerziell eingesetzten Leveleditoren gesammelt
- Sie kombinieren ein grafisches mit einem technischen Verständnis
- Sie denken stets kundenorientiert und haben immer das große Ganze im Hinterkopf
- Sie sind in der Lage, Projekte optimal zu strukturieren und umzusetzen und behalten immer das Timing im Auge
- Sie sind engagiert und zeitlich flexibel
- Sie können sich schnell in neue Situationen hinein角度 und sind auch in Stresssituationen ein Fels in der Brandung
- Sie haben hohe Qualitätsansprüche an Ihre Produkte und entwickeln diese Eigeninitiative weiter
- Sie können sich schnell in neue Aufgabensituationen hindecken
- Die Arbeitssprache ist Deutsch, aber auch Englisch beherrschen Sie in Wort und Schrift

Über uns

Interaktive Lösungen zu entwickeln, heißt Kreativität mit dem aktuellen Stand der technischen Möglichkeiten in Einklang zu bringen – und diese Herausforderung ist es, die uns jeden Tag aufs Neue Freude bereitet.

Wir sind ein ambitioniertes Team aus erfahrenen Entwickler(inne)n digitaler Medien. Wir unterhalten Niederlassungen an den Standorten Tübingen und Potsdam-Babelsberg.

Wir entwickeln Games für Browser, mobile Plattformen und PC, ebenso Businessanwendungen, Game-Based Learning-Systeme und Serious Games.

Außerdem unterstützen wir Kund(inn)en aus Industrie, Verwaltung durch strategische Beratung, Projektplanung und -steuerung, Gamedesign, Software- und Grafikentwicklung.

Kontakt

Sie fühlen sich angesprochen? Dann richten Sie Ihre Bewerbung bitte per E-Mail (application@promotion-software.de) an Herrn Martin Dietrich. Bei Fragen zur Stelle steht er Ihnen unter der Telefonnummer 0331 / 231 896 60 gern zur Verfügung.

Wir bitten um Ihren Lebenslauf inkl. Track-Record der bisherigen Projekte, samt Beschreibung Ihrer konkreten Tätigkeit bei den jeweiligen Projekten, sowie um Arbeitsproben.

Selbstverständlich werden wir alle Ihre Anfragen und Bewerbungen vertraulich behandeln.

Promotion Software • Agentur für interaktive Medien GmbH • Karlstraße 3 • 72072 Tübingen
www.promotion-software.de