PROMOTION SOFTWARE
AGENTUR FÜR INTERAKTIVE MEDIEN GMBH

QUADRIGA GAMES

sixteen tons entertainment

SERIOUS GAMES SOLUTIONS
The Applied Games Experts

Die Promotion Software GmbH mit ihren Marken Quadriga Games, Sixteen Tons Entertainment und Serious Games Solutions sucht für die Mitarbeit an unseren kommenden Projekten einen

Visual FX Artist (m/w)

in Vollzeit, entweder am Standort Tübingen oder am Standort Potsdam-Babelsberg.

Als Visual FX Artist sind Sie verantwortlich für die Umsetzung von Ingame-Effekten nach Vorgaben des Game Designs, des Lead Artist und den technischen Restriktionen der jeweiligen Engine bzw. Plattform. Realistische Effekte stehen im Fokus ihrer Tätigkeit. Sie binden die erstellten Effekte ebenfalls im Editor ein und stellen sicher, dass sie den Qualitätsansprüchen entsprechen. Sie sorgen selbstständig dafür, dass ihr Projekt mit allen notwendigen Effekten durch Sie ausgestattet wird.

Ihre Aufgaben

- Selbständiges Erstellen von hochwertigen Partikel-Effekten
- Einbinden und Editieren dieser Partikel-Effekten im Editor
- Sicherstellung der Qualitätsanforderungen

Ihr Profil

- Sie besitzen der Position angemessene Berufserfahrung im Bereich Visual FX sowie in der Games- oder Medien-Branche
- Sie haben ein abgeschlossenes Hochschulstudium im Bereich Design, Computervisualistik oder Gestaltung. Alternativ haben Sie ein Studium mit anderen Schwerpunkten oder eine gleichwertige Berufsausbildung und können uns darlegen, wie Sie unsere Anforderungen mit Ihrem Wissen erfüllen
- Sie beherrschen die Standardtools im Visual FX Bereich, im Optimalfall sogar Particle Universe
- Sie denken stets kundenorientiert und haben immer das große Ganze im Hinterkopf
- Sie sind in der Lage, Projekte optimal zu strukturieren und umzusetzen und behalten immer das Timing im Auge
- Sie sind engagiert und zeitlich flexibel
- Sie können sich schnell in neue Situationen hineindenken und sind auch in Stresssituationen ein Fels in der Brandung
- Sie haben hohe visuelle Qualitätsansprüche an Ihre Produkte und entwickeln diese eigeninitiativ weiter
- Die Arbeitssprache ist Deutsch, aber auch Englisch beherrschen Sie in Wort und Schrift

Über uns

Interaktive Lösungen zu entwickeln, heißt Kreativität mit dem aktuellen Stand der technischen Möglichkeiten in Einklang zu bringen – und diese Herausforderung ist es, die uns jeden Tag aufs Neue Freude bereitet.

Wir sind ein ambitioniertes Team aus erfahrenen Entwickler(inne)n digitaler Medien. Wir unterhalten Niederlassungen an den Standorten Tübingen und Potsdam-Babelsberg.

Wir entwickeln Games für Browser, mobile Plattformen und PC, ebenso Businessanwendungen, Game-Based Learning-Systeme und Serious Games.

Außerdem unterstützen wir Kund(inn)en aus Industrie, Verwaltung durch strategische Beratung, Projektplanung und -steuerung, Gamedesign, Software- und Grafikentwicklung.

Kontakt

Sie fühlen sich angesprochen? Dann richten Sie Ihre Bewerbung bitte per E-Mail (application@promotion-software.de) an Herrn Martin Dietrich. Bei Fragen zur Stelle steht er Ihnen unter der Telefonnummer 0331 / 231 896 60 gern zur Verfügung.

Wir bitten um Ihren Lebenslauf inkl. Track-Record der bisherigen Projekte, samt Beschreibung Ihrer konkreten Tätigkeit bei den jeweiligen Projekten, sowie um Arbeitsproben.

Selbstverständlich werden wir alle Ihre Anfragen und Bewerbungen vertraulich behandeln.

Promotion Software • Agentur für interaktive Medien GmbH • Karlstraße 3 • 72072 Tübingen
www.promotion-software.de