

Die Promotion Software GmbH mit ihren Marken Quadriga Games, Sixteen Tons Entertainment und Serious Games Solutions sucht für die Mitarbeit an unseren kommenden Projekten einen

3D Junior Artist (m/w)

in Vollzeit oder wahlweise als Freelancer, entweder am Standort Tübingen oder am Standort Potsdam-Babelsberg.

Als 3D Junior Artist sind Sie verantwortlich für die grafische Umsetzung einzelner Assets nach Vorgaben des 3D Lead Artist und den gegebenen technischen Spezifikation. Der Fokus Ihrer Arbeit liegt auf Environments und Probs in realistischer Abbildung. Sie arbeiten eng mit dem Game Design und dem 3D Lead Artist zusammen, um das Maximum an Qualität und Quantität zu erreichen. Sie arbeiten mit dem hauseigenen Editor und gewährleisten die Funktionsfähigkeit Ihrer Assets.

Ihre Aufgaben

- Selbständiges Erstellen von hochwertigen Assets
- Einbinden und Editieren von Assets unter Einsatz von Editoren

Ihr Profil

- Sie besitzen der Position angemessene Berufserfahrung im Bereich 3D Grafik sowie in der Games- oder Medien-Branche
- Sie haben ein abgeschlossenes Hochschulstudium im Bereich Design, Computervisualistik oder Gestaltung. Alternativ haben Sie ein Studium mit anderen Schwerpunkten oder eine gleichwertige Berufserfahrung und können uns darlegen, wie Sie unsere Anforderungen mit Ihrem Wissen erfüllen
- Sie beherrschen die Standardtools sowohl im 2D- wie im 3D-Bereich, insbesondere hierbei Photoshop sowie 3ds Max
- Sie denken stets kundenorientiert und haben immer das große Ganze im Hinterkopf
- Sie haben hohe Qualitätsansprüche, die sie mit Eigeninitiative stetig weiter entwickeln
- Sie sind engagiert und zeitlich flexibel
- Sie können sich schnell in neue Situationen hineindenken und sind auch in Stresssituationen ein Fels in der Brandung
- Organisation und Timing gehören zu Ihren Stärken
- Die Arbeitssprache ist Deutsch, aber auch Englisch beherrschen Sie in Wort und Schrift

Über uns

Interaktive Lösungen zu entwickeln, heißt Kreativität mit dem aktuellen Stand der technischen Möglichkeiten in Einklang zu bringen – und diese Herausforderung ist es, die uns jeden Tag aufs Neue Freude bereitet.

Wir sind ein ambitioniertes Team aus erfahrenen Entwickler(inne)n digitaler Medien. Wir unterhalten Niederlassungen an den Standorten Tübingen und Potsdam-Babelsberg.

Wir entwickeln Games für Browser, mobile Plattformen und PC, ebenso Businessanwendungen, Game Based Learning Systeme und Serious Games.

Außerdem unterstützen wir Kunden aus Industrie, Verwaltung durch strategische Beratung, Projektplanung und -steuerung, Gamedesign, Software- und Grafikentwicklung.

Kontakt

Sie fühlen sich angesprochen? Dann richten Sie Ihre Bewerbung bitte per E-Mail (application@promotion-software.de) an Herrn Martin Dietrich. Bei Fragen zur Stelle steht er Ihnen unter der Telefonnummer 0331 / 231 896 60 gern zur Verfügung.

Wir bitten um Ihren Lebenslauf inkl. Track-Record der bisherigen Projekte, samt Beschreibung ihrer konkreten Tätigkeit bei den jeweiligen Projekten, sowie um Arbeitsproben.

Selbstverständlich werden wir alle Ihre Anfragen und Bewerbungen vertraulich behandeln.

Promotion Software • Agentur für interaktive Medien GmbH • Karlstraße 3 • 72072 Tübingen
www.promotion-software.de