

Die Promotion Software GmbH mit ihren Marken Quadriga Games, Sixteen Tons Entertainment und Serious Games Solutions sucht für die Mitarbeit an unseren kommenden Projekten einen

3D Lead Artist (m/w)

In Vollzeit, entweder am Standort Tübingen oder am Standort Potsdam-Babelsberg.

Als 3D Lead Artist sind Sie verantwortlich für die grafische Umsetzung einzelner Produkte nach Vorgaben des Art Director. Sie leiten ein kleines Team, welches für die grafische Projektumsetzung verantwortlich ist. Dabei sorgen Sie dafür, dass Ihre und des Art Directors Qualitätsvorgaben eingehalten und umgesetzt werden. Sie sind Teil des Projektteams und legen auch selbst Hand an um Ihre Gestaltungsfertigkeiten in Ihre Projekte mit einfließen zu lassen.

Ihre Aufgaben

- Erstellen von hochwertigen grafischen Assets
- Unterstützen bei der termingerechten Planung und fachliche Zuweisung von Arbeitsaufgaben an Ihr Team
- Erstellen von Referenzarbeiten
- Koordination interner und externer grafischer Teams
- Sicherstellung der Qualitätsvorgaben im Team und von externen Mitarbeitern
- Steuerung, Überwachung und Optimierung der Arbeitsabläufe und Prozesse

Ihr Profil

- Sie besitzen der Position angemessene Berufserfahrung im Bereich 3D Grafik sowie in der Games- oder Medien-Branche
- Sie haben ein abgeschlossenes Hochschulstudium im Bereich Design, Computervisualistik oder Gestaltung. Alternativ haben Sie ein Studium mit anderen Schwerpunkten oder eine gleichwertige Berufserfahrung und können uns darlegen, wie Sie unsere Anforderungen mit Ihrem Wissen erfüllen
- Sie beherrschen die Standardtools sowohl im 2D- wie im 3D-Bereich, insbesondere hierbei Photoshop sowie 3ds Max
- Sie besitzen erste Erfahrung in der Mitarbeiterführung und übernehmen gerne Verantwortung
- Sie denken stets kundenorientiert und haben immer das große Ganze im Hinterkopf
- Sie sind in der Lage, Projekte optimal zu strukturieren und umzusetzen und behalten immer das Timing im Auge
- Sie sind engagiert und zeitlich flexibel
- Sie können sich schnell in neue Situationen hineindenken und sind auch in Stresssituationen ein Fels in der Brandung
- Organisation und Timing gehören zu Ihren Stärken
- Die Arbeitssprache ist Deutsch, aber auch Englisch beherrschen Sie in Wort und Schrift

Über uns

Interaktive Lösungen zu entwickeln, heißt Kreativität mit dem aktuellen Stand der technischen Möglichkeiten in Einklang zu bringen – und diese Herausforderung ist es, die uns jeden Tag aufs Neue Freude bereitet.

Wir sind ein ambitioniertes Team aus erfahrenen Entwickler(inne)n digitaler Medien. Wir unterhalten Niederlassungen an den Standorten Tübingen und Potsdam-Babelsberg.

Wir entwickeln Games für Browser, mobile Plattformen und PC, ebenso Businessanwendungen, Game Based Learning Systeme und Serious Games.

Außerdem unterstützen wir Kunden aus Industrie, Verwaltung durch strategische Beratung, Projektplanung und -steuerung, Gamedesign, Software- und Grafikentwicklung.

Kontakt

Sie fühlen sich angesprochen? Dann richten Sie Ihre Bewerbung bitte per E-Mail (application@promotion-software.de) an Herrn Martin Dietrich. Bei Fragen zur Stelle steht er Ihnen unter der Telefonnummer 0331 / 231 896 60 gern zur Verfügung.

Wir bitten um Ihren Lebenslauf inkl. Track-Record der bisherigen Projekte, samt Beschreibung ihrer konkreten Tätigkeit bei den jeweiligen Projekten, sowie um Arbeitsproben.

Selbstverständlich werden wir alle Ihre Anfragen und Bewerbungen vertraulich behandeln.

Promotion Software • Agentur für interaktive Medien GmbH • Karlstraße 3 • 72072 Tübingen
www.promotion-software.de